

Όνομα: _____

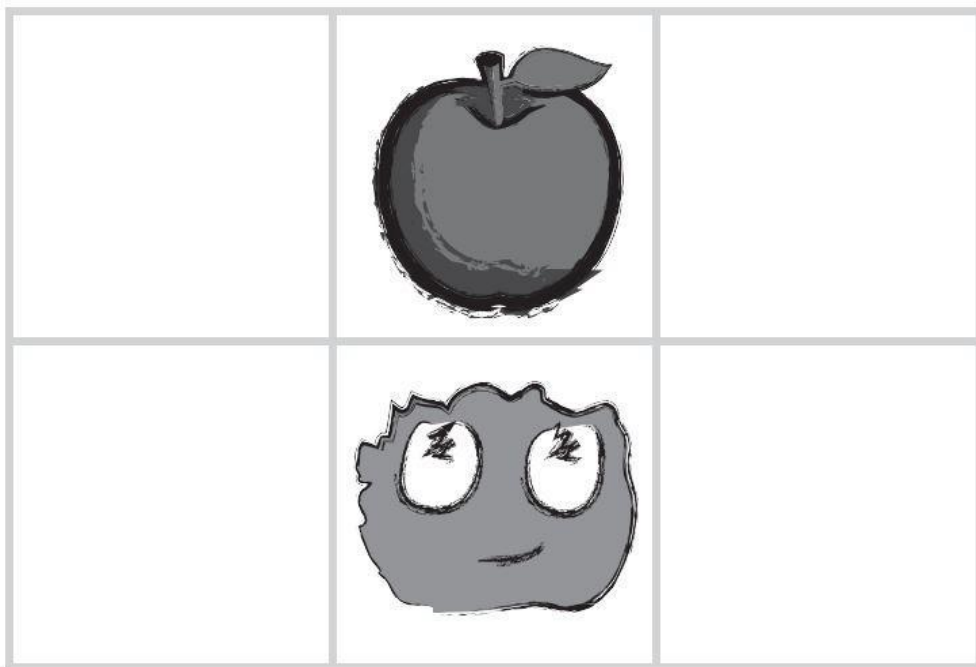
Τάξη: _____ Ημερομηνία: _____

Σ' αυτά τα φύλλα εργασίας θα βρείτε
unplugged δραστηριότητες από το
Code.gr!

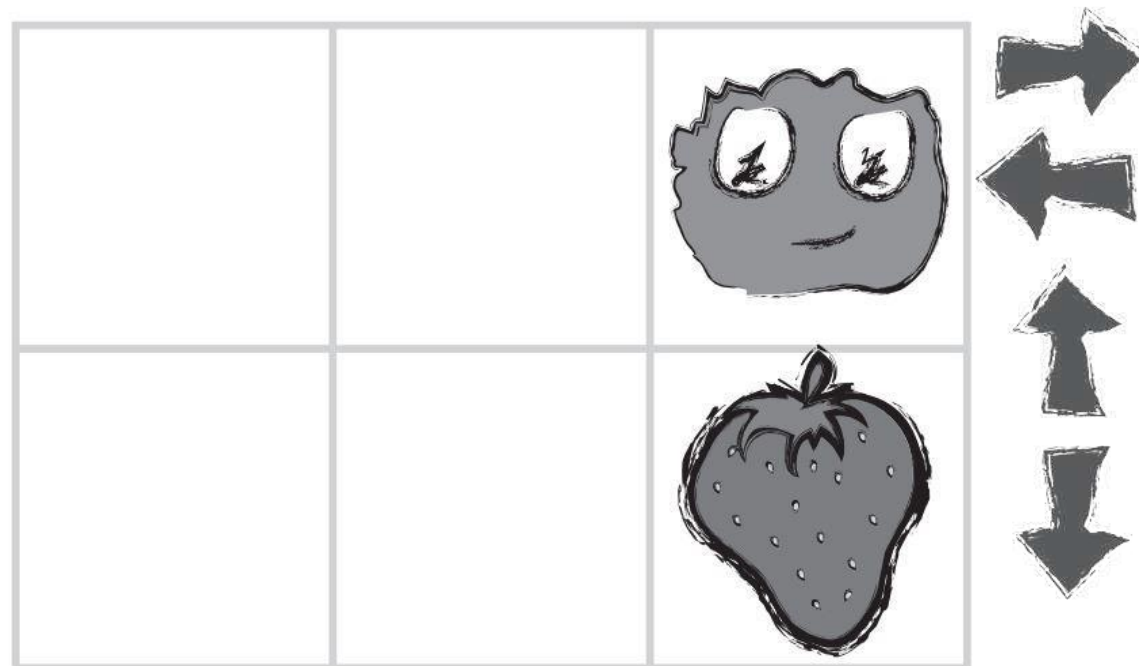


Εισαγωγή στους Αλγόριθμους – Unplugged δραστηριότητες (Χαρούμενοι Χάρτες)

1. Ποια διαδρομή πρέπει να ακολουθήσει το φαντασματάκι για να φτάσει το μήλο; Κύκλωσε το σωστό βέλος!



2. Ποια διαδρομή πρέπει να ακολουθήσει το φαντασματάκι για να φτάσει τη φράουλα; Κύκλωσε το σωστό βέλος!



Όνομα: _____

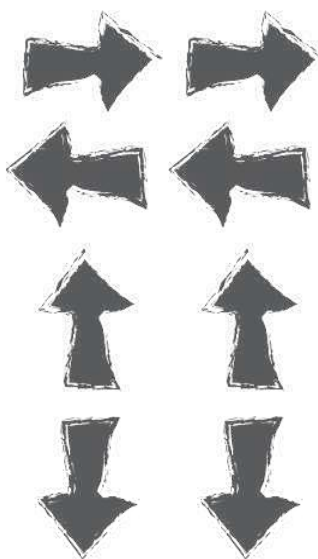
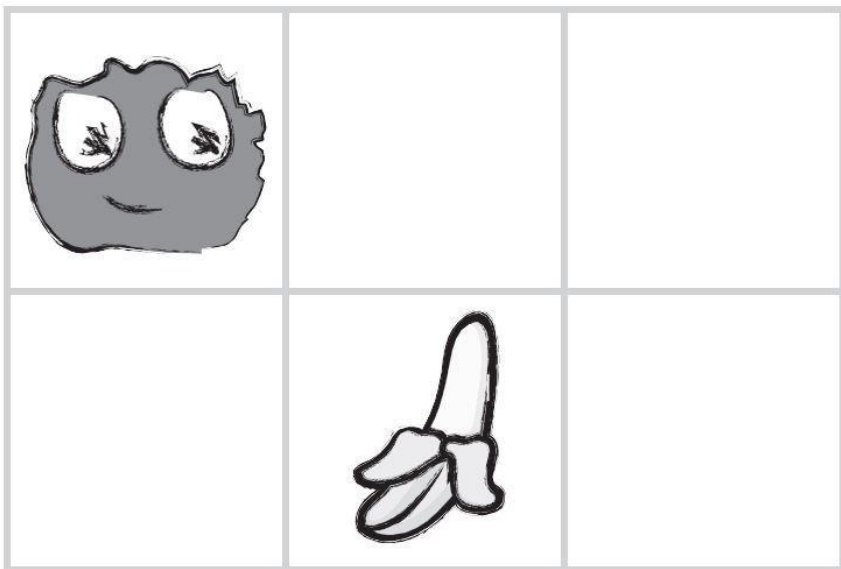
Τάξη: _____ Ημερομηνία: _____

Σ' αυτά τα φύλλα εργασίας θα βρείτε
unplugged δραστηριότητες από το
Code.gr!

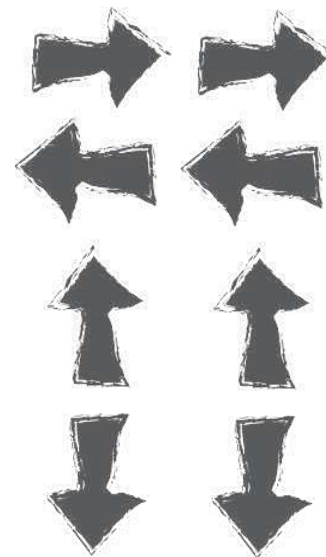
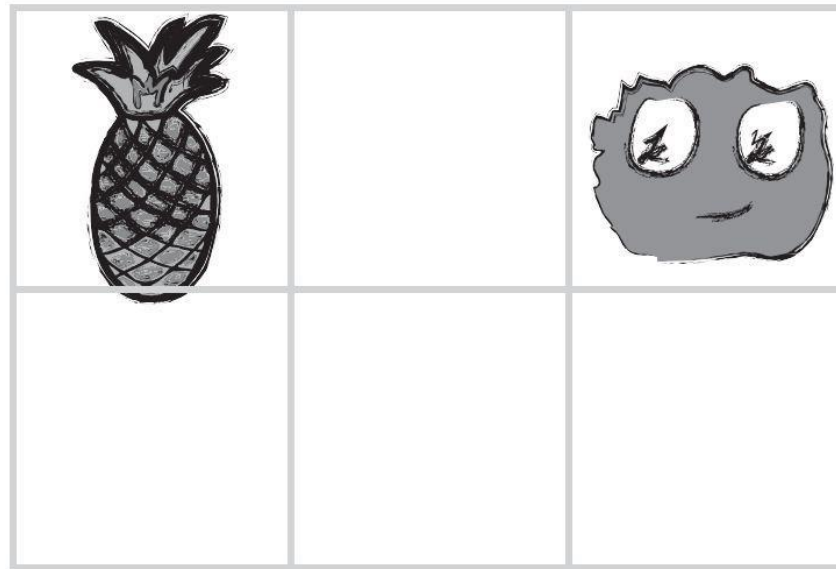


Εισαγωγή στους Αλγόριθμους – Unplugged δραστηριότητες (Χαρούμενοι Χάρτες)

1. Ποια δυο βήματα μπορεί το φαντασματάκι να κάνει για να φτάσει τη μπανάνα; Σβήσε τα βελάκια που **δεν** χρειάζονται!



2. Ποια δυο βήματα μπορεί το φαντασματάκι να κάνει για να φτάσει τον ανανά; Σβήσε τα βελάκια που **δεν** χρειάζονται!



Όνομα: _____

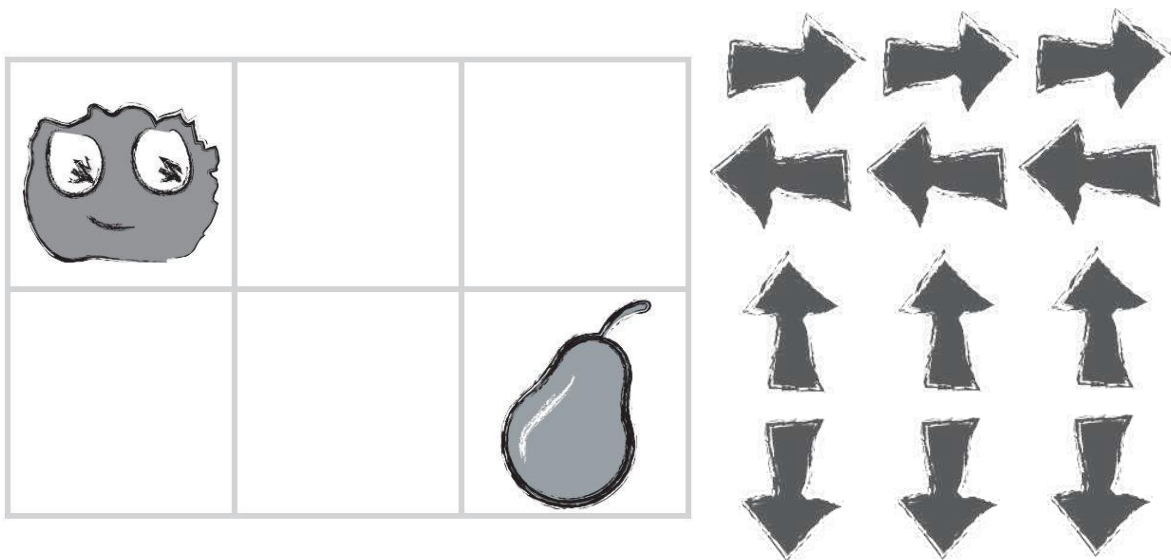
Τάξη: _____ Ημερομηνία: _____

Σ' αυτά τα φύλλα εργασίας θα βρείτε
unplugged δραστηριότητες από το
Code.gr!

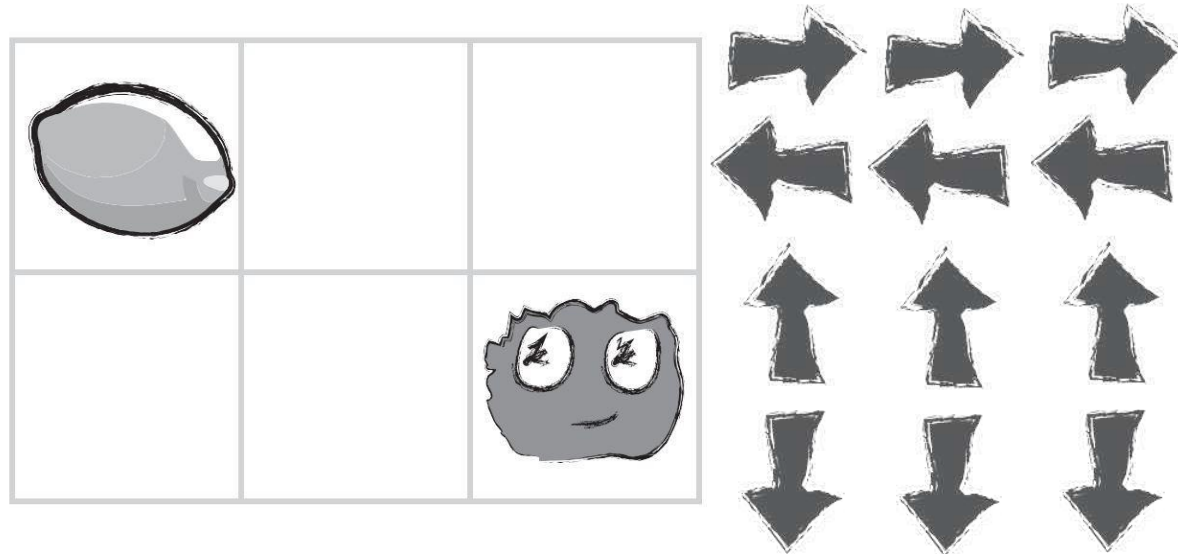


Εισαγωγή στους Αλγόριθμους – Unplugged δραστηριότητες (Χαρούμενοι Χάρτες)

1. Τι πρέπει να κάνει το φαντασματάκι για να φτάσει το
αχλάδι; Κύκλωσε τα βελάκια που χρειάζονται!



2. Τι πρέπει να κάνει το φαντασματάκι για να φτάσει το
λεμόνι; Κύκλωσε τα βελάκια που χρειάζονται!



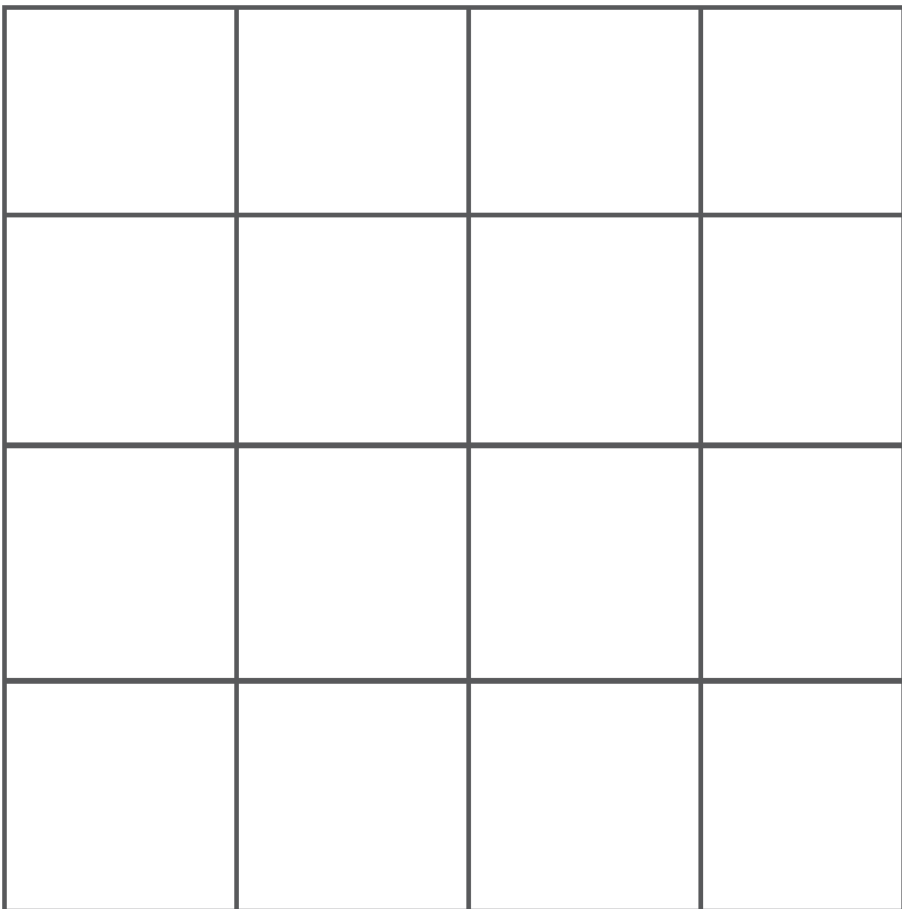
Όνομα: _____

Τάξη: _____ Ημερομηνία: _____

Σ' αυτά τα φύλλα εργασίας θα βρείτε
unplugged δραστηριότητες από το
Code.gr!



Εισαγωγή στους Αλγόριθμους – Unplugged δραστηριότητες (Χαρούμενοι Χάρτες)



Τώρα ζωγράφισε το δικό σου φαντασματάκι και το δικό σου φρούτο σε κάποια από τα κουτάκια στο διπλανό πλέγμα. Στη συνέχεια κύκλωσε τα βέλη που χρειάζονται για να φτάσει το φαντασματάκι σου στο φρούτο!

