



Κωδικοποίηση Εικόνας με Run-Length Encoding (RLE)!



Διάβασε τις οδηγίες για την κωδικοποίηση της ασπρόμαυρης εικόνας. Στη συνέχεια προσπάθησε να καταλάβεις τον τρόπο με τον οποίο σχηματίζεται η εικόνα στο πλαίσιο με τα τετραγωνάκια. Αφού κατανοήσεις τον αλγόριθμο, προσπάθησε να δημιουργήσεις την εικόνα στο δεύτερο άδειο πλαίσιο.

Κάθε γραμμή ξεκινά με άσπρο:

1. 10
2. 10
3. 4,2,4
4. 4,2,4
5. 10
6. 10
7. 4,2,4
8. 4,2,4
9. 10
10. 10

Επεξήγηση:

- Γραμμές 1-2,9-10 → όλη άσπρη
- Γραμμές 3-4,7-8 → 4 άσπρα, 2 μαύρα, 4 άσπρα (το οριζόντιο μέρος του σταυρού)
- Γραμμές 5-6 → όλη μαύρη (το κάθετο μέρος του σταυρού)

1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

Κάθε γραμμή ξεκινά με άσπρο:

1. 2,2,2,2,2 → 2 άσπρα, 2 μαύρα, 2 άσπρα, 2 μαύρα, 2 άσπρα
2. 1,4,1,4
3. 0,10
4. 0,10
5. 1,8,1
6. 2,6,2
7. 3,4,3
8. 4,2,4
9. 5,0,5
10. 10

1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									